



academia
android

Formación online para creadores de Apps

Instalación y configuración IDE Android: NetBeans 8.0

powered by

Digital
Learning

Como práctica, veremos como se instala un IDE y se configura para iniciarnos en la aventura de programar nuestra primera app.

En nuestro caso, utilizaremos NetBeans para seguir el proceso. La versión 8.0 en el momento de escribir este tutorial.

Los pasos que vamos a realizar son:

1. Descarga del IDE NetBeans
2. Descarga JD de Java
3. Instalación de NetBeans y plugin de Android
4. Descarga e instalación del SDK de Android

Descarga Netbeans

El primer paso será **descargar NetBeans**, para ello deberemos dirigirnos a la siguiente dirección:

➤ <https://netbeans.org/downloads/>

Deberemos de indicar un lenguaje para el IDE, como no existe una versión en castellano, elegiremos Inglés como lenguaje predeterminado y una plataforma. En este caso, estamos siguiendo el proceso bajo la plataforma Windows. Por último, deberemos de seleccionar entre todas las versiones cual es la que precisamos. Descargaremos la versión "All", con un tamaño de 210 MB.

NetBeans IDE 8.0 Download 7.4 | 8.0 | Development | Archive

Email address (optional): IDE Language: Platform:

Subscribe to newsletters: ☒ Monthly ☐ Weekly ☒ NetBeans can contact me at this address

Note: Greyed out technologies are not supported for this platform.

NetBeans IDE Download Bundles

Supported technologies *	Java SE	Java EE	C/C++	HTML5 & PHP	All
NetBeans Platform SDK	•	•			•
Java SE	•	•			•
Java FX	•	•			•
Java EE		•			•
Java ME					•
HTML5		•		•	•
Java Card™ 3 Connected					•
C/C++			•		•
Groovy					•
PHP				•	•
Bundled servers					
GlassFish Server Open Source Edition 4.0		•			•
Apache Tomcat 8.0.3		•			•

Download buttons and sizes:

- Download (Free, 90 MB)
- Download (Free, 191 MB)
- Download (Free, 62 MB)
- Download (Free, 63 MB)
- Download (Free, 210 MB)

Descarga JDK

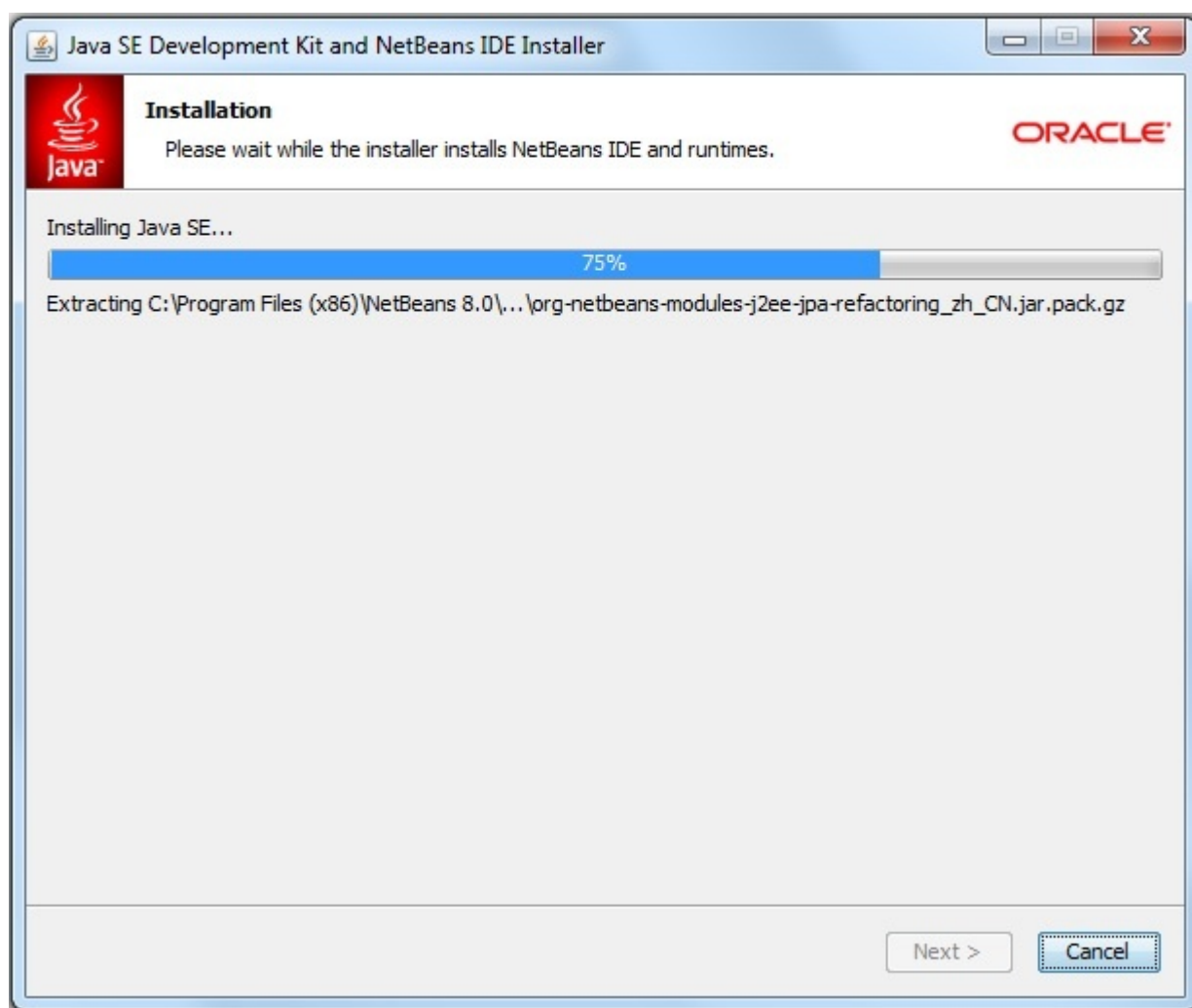
El siguiente paso será descargar el JDK de Java, existe un plugin específico compatible con NetBeans. En el siguiente link, podrán descargar esta versión:

- <http://www.oracle.com/technetwork/java/javase/downloads/jdk-netbeans-jsp-142931.html?ssSourceSiteId=otnes>

Será necesario determinar que versión de sistema operativo Windows tenemos instalar, es decir, x86 o x64, aceptar la licencia y proceder a su descarga.

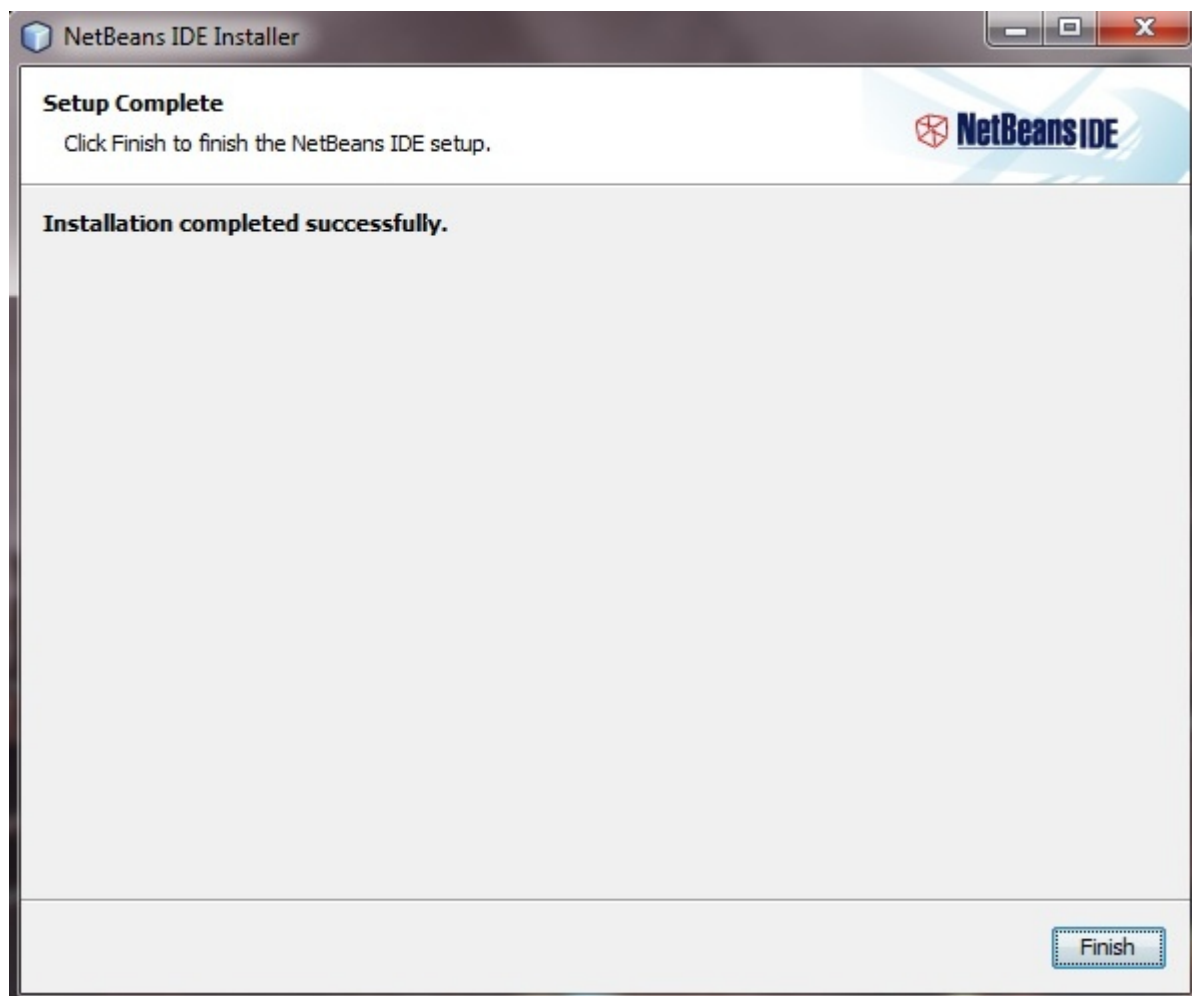
Java SE and NetBeans Cobundle (JDK 8u5 and NB 8.0)		
Product / File Description	File Size	Download
Linux x86	245.35 MB	 jdk-8u5-nb-8-linux-i586.sh
Linux x64	241.85 MB	 jdk-8u5-nb-8-linux-x64.sh
Mac OS X x64	310.22 MB	 jdk-8u5-nb-8-macosx-x64.dmg
Windows x86	256.4 MB	 jdk-8u5-nb-8-windows-i586.exe
Windows x64	260.86 MB	 jdk-8u5-nb-8-windows-x64.exe

A continuación, procedemos a instalar el JDK reciente descargado. El proceso de instalación es relativamente corto. La instalación se realiza como cualquier aplicación Windows.



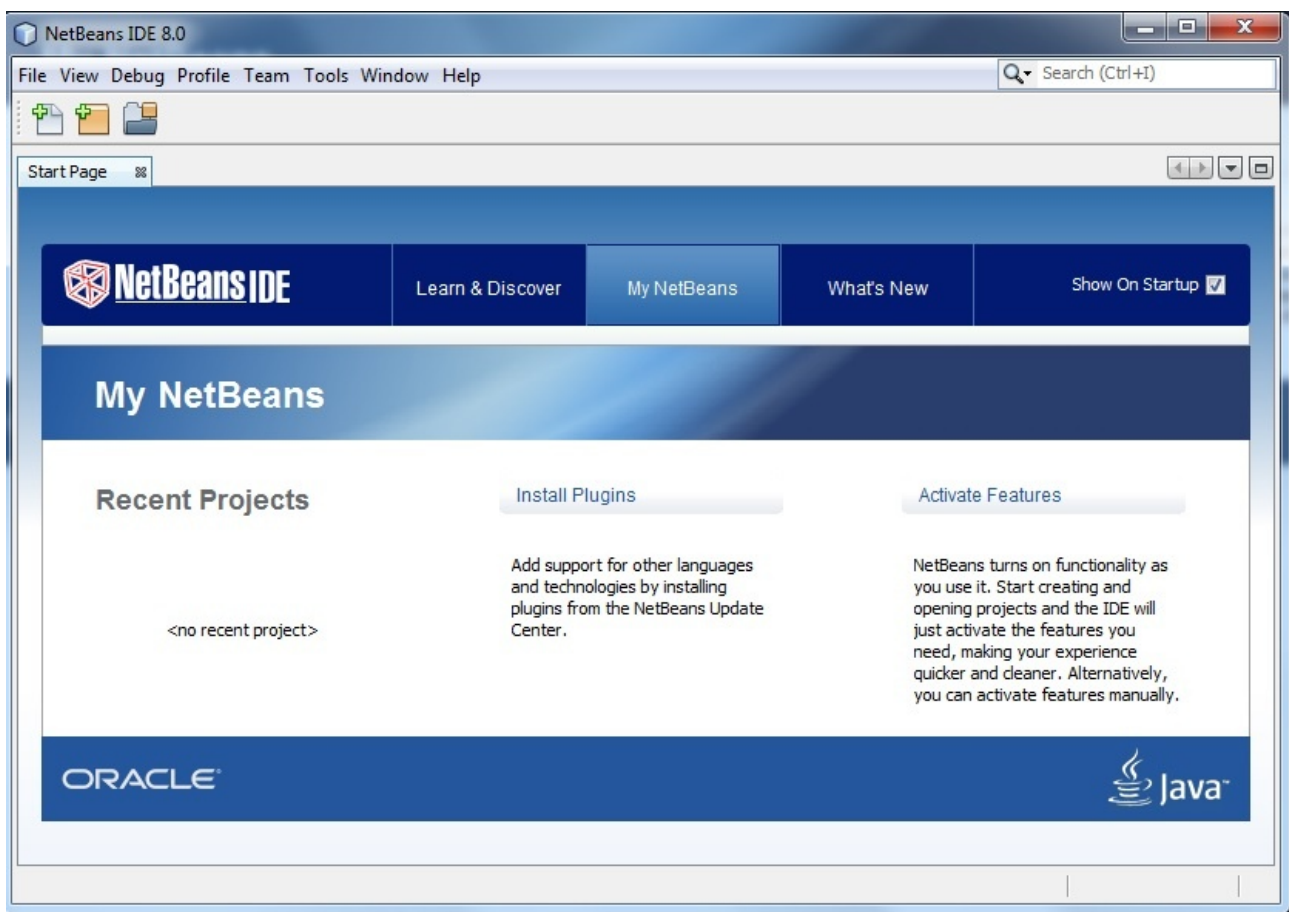
Instalación Netbeans y plugin Android

El siguiente punto en nuestro proceso de instalación, será instalar el IDE NetBeans. La instalación se realiza como cualquier aplicación en Windows. Se siguen las instrucciones que se muestran en el instalador, lo único que hay que elegir es la ruta donde queremos instalarlo.

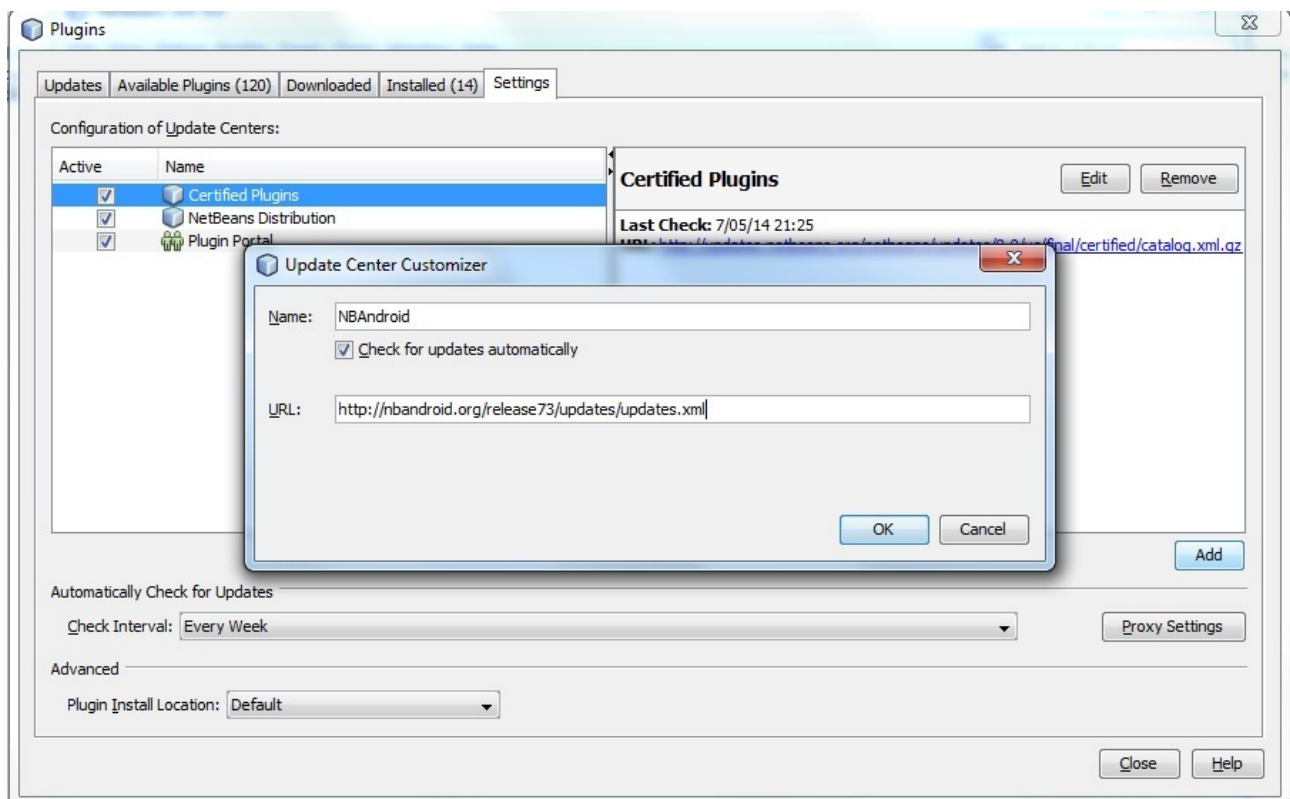


En este punto, ya tenemos nuestro entorno instalado correctamente. Pero es necesario realizar un procedimiento para configurar el plugin necesario para desarrollar aplicaciones Android utilizando NetBeans.

Para ello procedemos a iniciar por primera vez nuestro IDE. El aspecto inicial sería el siguiente:



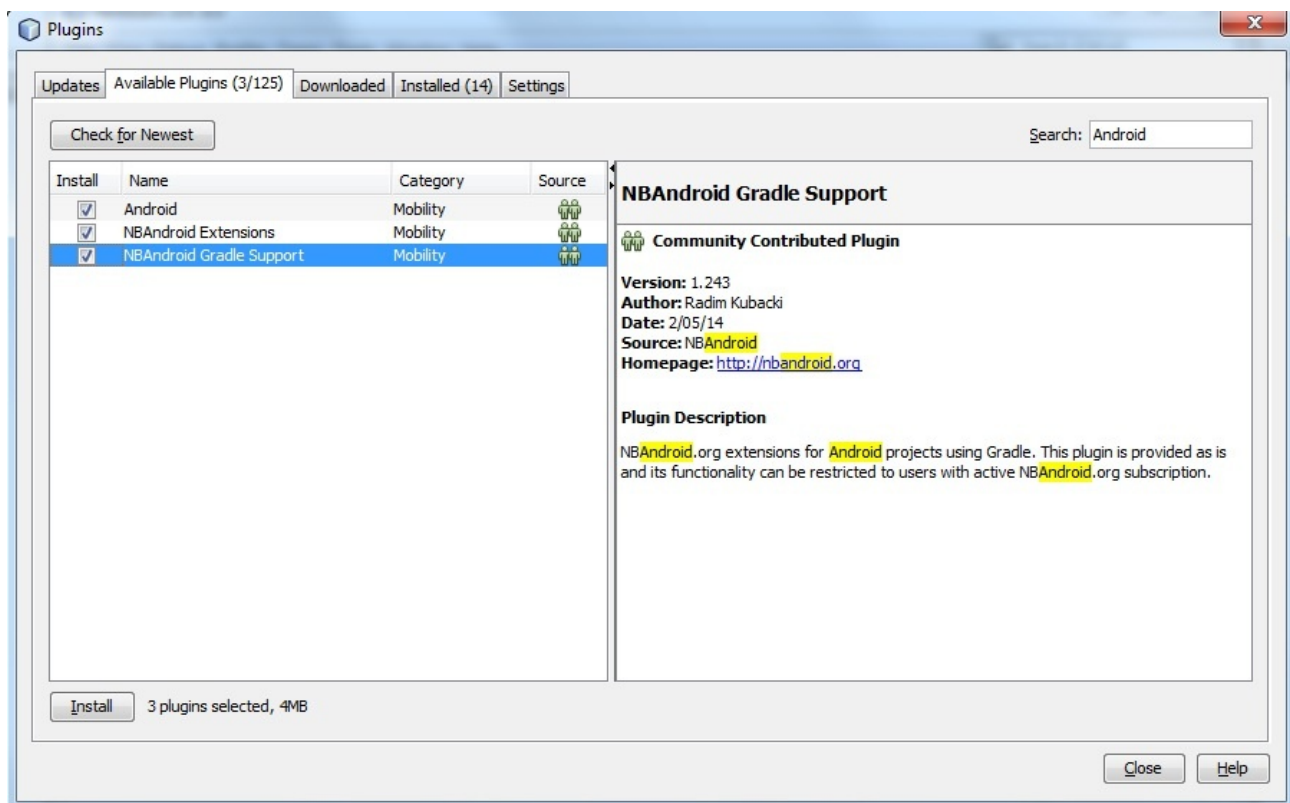
Para instalar el plugin, será necesario hacer click sobre **Tools \ Plugins** y dirigirnos a la pestaña **Settings**. Una vez allí hacemos click sobre el botón **Add** y nos aparece una nueva ventana, donde será necesario indicar mediante un nombre identificativo el nombre del plugin seguido de la URL.



La URL que facilitamos es la siguiente:

- <http://kenai.com/projects/nbandroid/downloads/download/updatecenter/updates.xml>

Rellenados los dos campos, pulsamos OK y nos dirigimos a la pestaña **Available Plugins** e indicamos en el campo de búsqueda el plugin a instalar mediante la palabra "android" y pulsamos sobre el botón **Check for Newest**, marcamos las opciones de instalación del plugins Android y pulsamos sobre **Install**.



Descarga e instalación del SDK de Android

Ya casi tenemos todo lo necesario para comenzar a desarrollar aplicaciones. Pero el último paso será descargar e instalar el SDK de Android.

Para ello nos dirigimos a la siguiente web:

- <http://developer.android.com/sdk/index.html#download>

Desplegamos la opción "USE AN EXISTING IDE" y pulsamos sobre el botón Download the SDK Tools for Windows. Se descargará un paquete .exe, el cual deberemos de instalar como cualquier aplicación Windows, siguiendo las instrucciones del instalador y el punto importante será determinar la ruta de instalación. Esta ruta será necesaria recordarla posteriormente para indicar a NetBeans donde se encuentra el SDK de Android instalado.

Get the Android SDK

The Android SDK provides you the API libraries and developer tools necessary to build, test, and debug apps for Android.

If you're a new Android developer, we recommend you download the ADT Bundle to quickly start developing apps. It includes the essential Android SDK components and a version of the Eclipse IDE with built-in **ADT (Android Developer Tools)** to streamline your Android app development.

With a single download, the ADT Bundle includes everything you need to begin developing apps:

- Eclipse + ADT plugin
- Android SDK Tools
- Android Platform-tools
- The latest Android platform
- The latest Android system image for the emulator

Android Studio Early Access Preview

A new Android development environment called Android Studio, based on IntelliJ IDEA, is now available as an **early access preview**. For more information, see [Getting Started with Android Studio](#).

If you prefer to use an existing version of Eclipse or another IDE, you can instead take a more customized approach to installing the Android SDK. See the following instructions:

^ USE AN EXISTING IDE

If you already have an IDE you want to use for Android app development, setting up a new SDK requires that you download the SDK Tools, then select additional Android SDK packages to install (such as the Android platform and system image). If you'll be using an existing version of Eclipse, then you can add the ADT plugin to it.

[Download the SDK Tools for Windows](#)

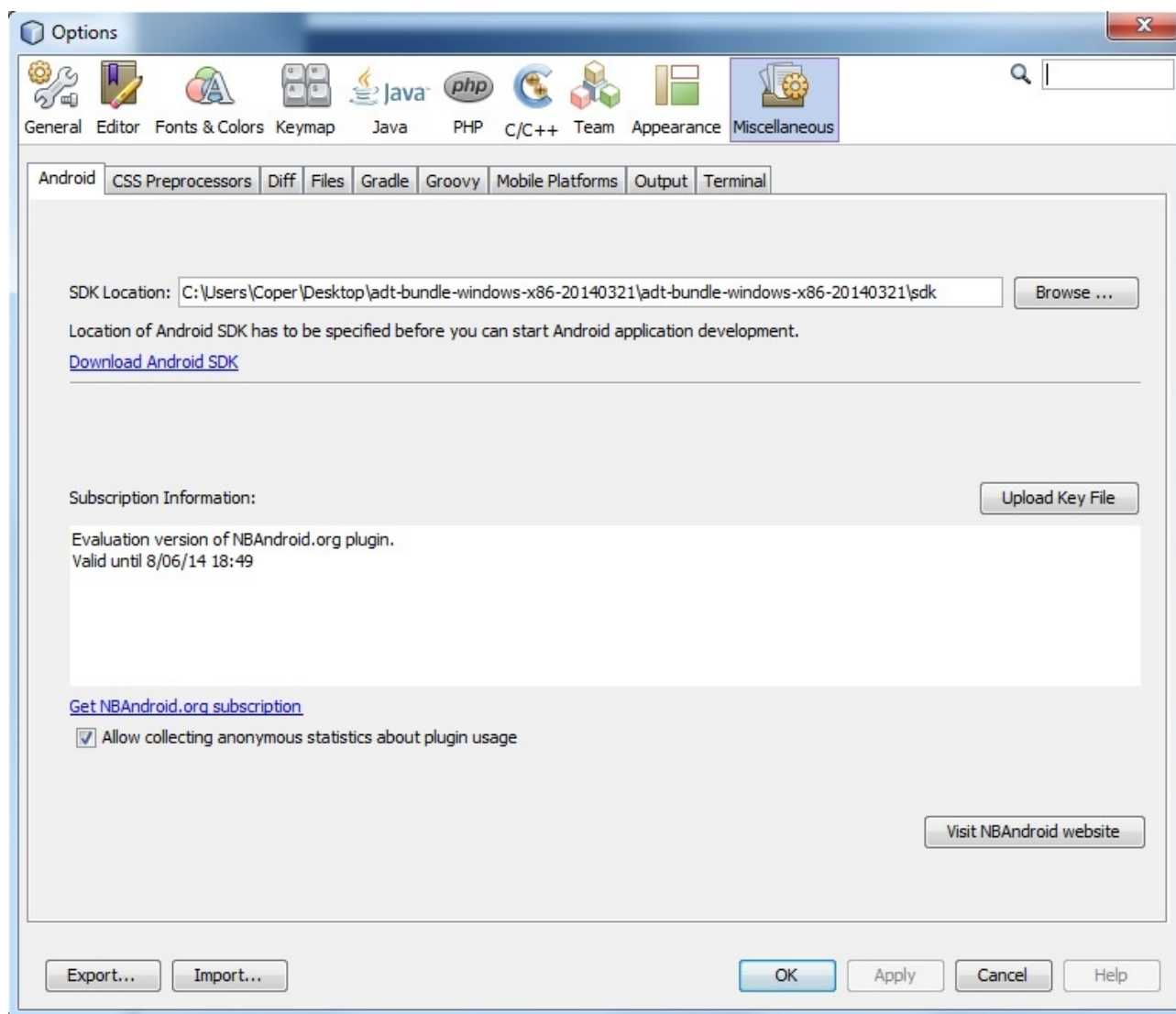


[Download the SDK](#)
ADT Bundle for Windows

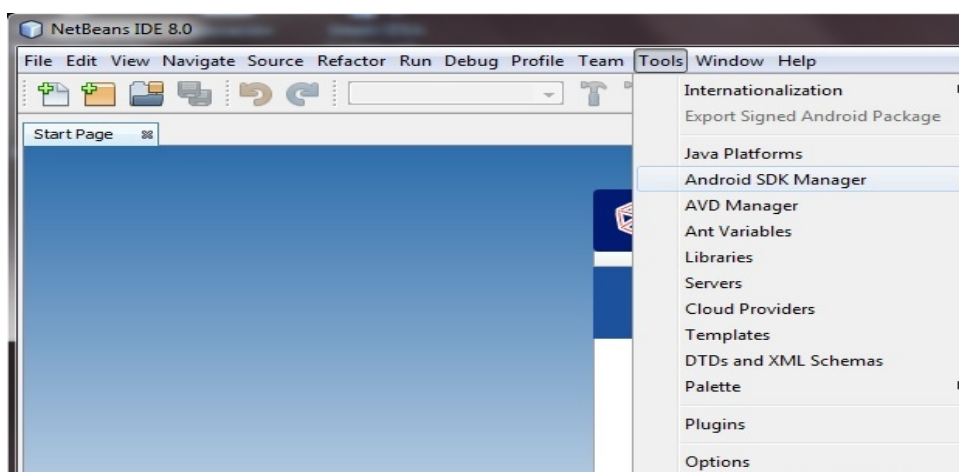
Instalado el SDK, el siguiente paso como recordaremos será indicar a NetBeans la ruta donde se encuentra el SDK. Para ello pulsamos sobre la opción:

Tools \ Options \ Miscellaneois \ Android.

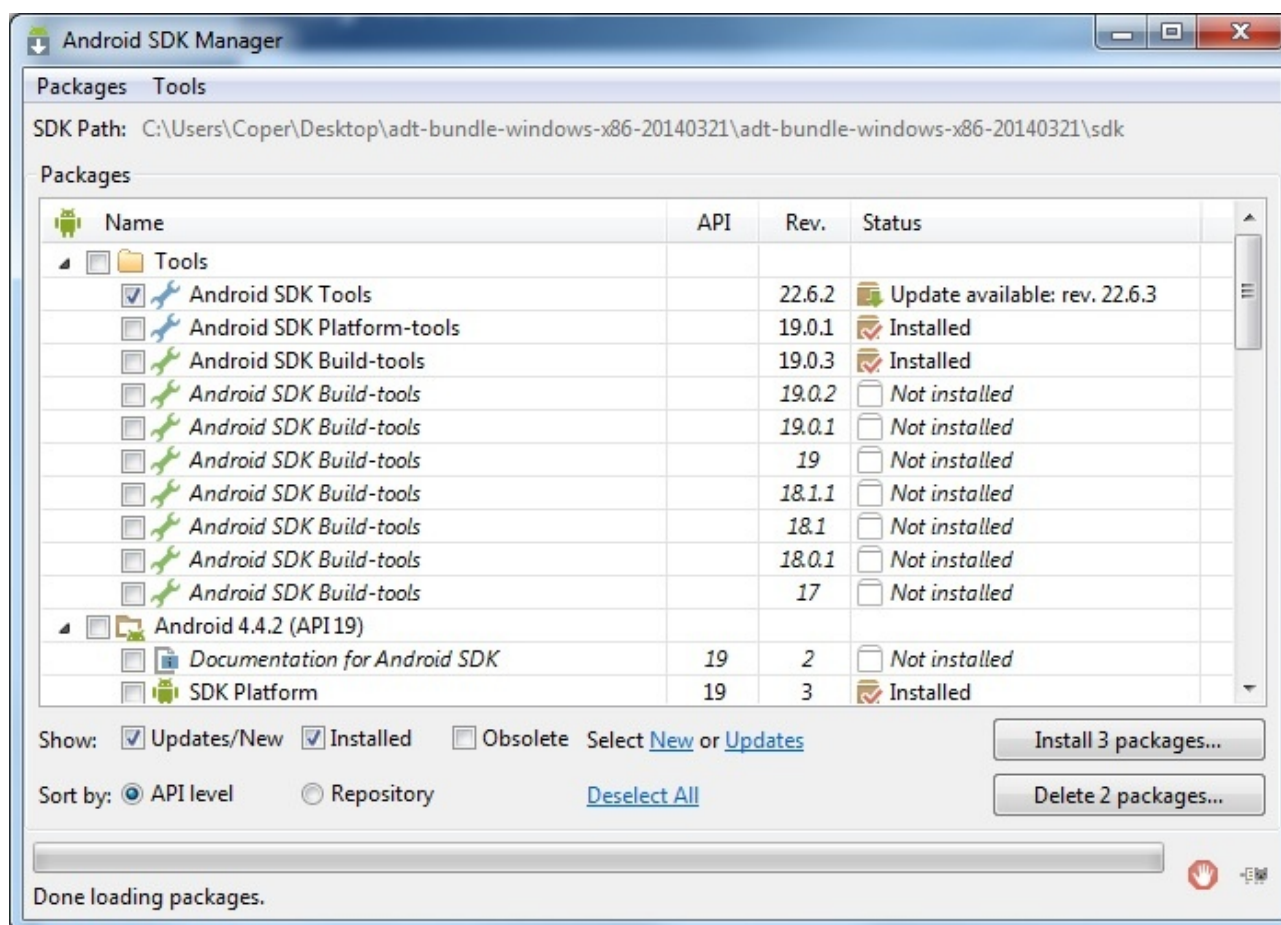
En SDK Location, deberemos de indicar la ruta.



Para comprobar que el proceso se ha realizado con éxito y que NetBeans reconoce tanto el plugin como el SDK, será necesario dirigirnos a la opción **Tools** y comprobar si se muestran las opciones **Android SDK Manager** y **AVD Manager**.

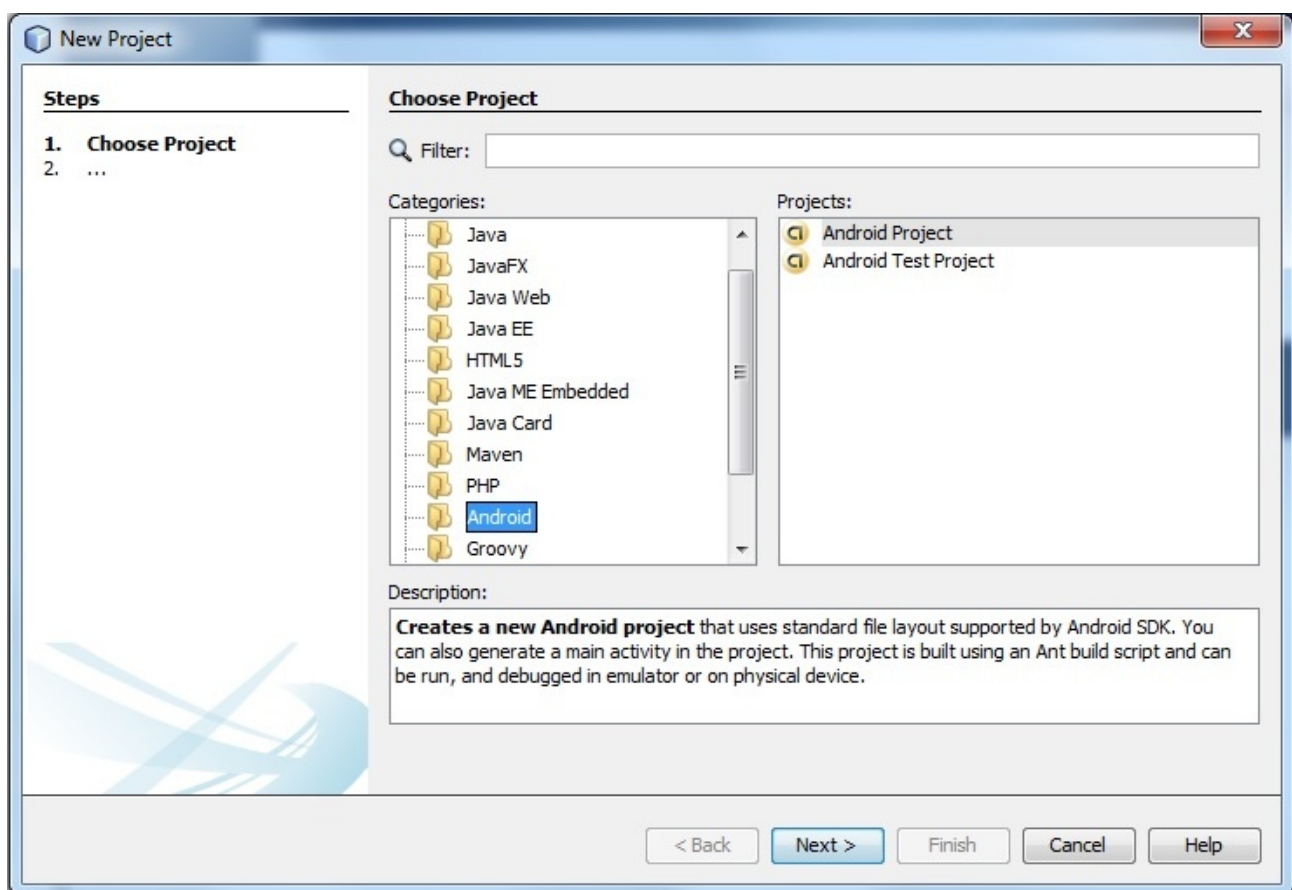


Pulsamos sobre **Android SDK Manager** y en la ventana que se despliega, deberemos de elegir las versiones de la API que creamos oportuno instalar para poder desarrollar nuestras aplicaciones.

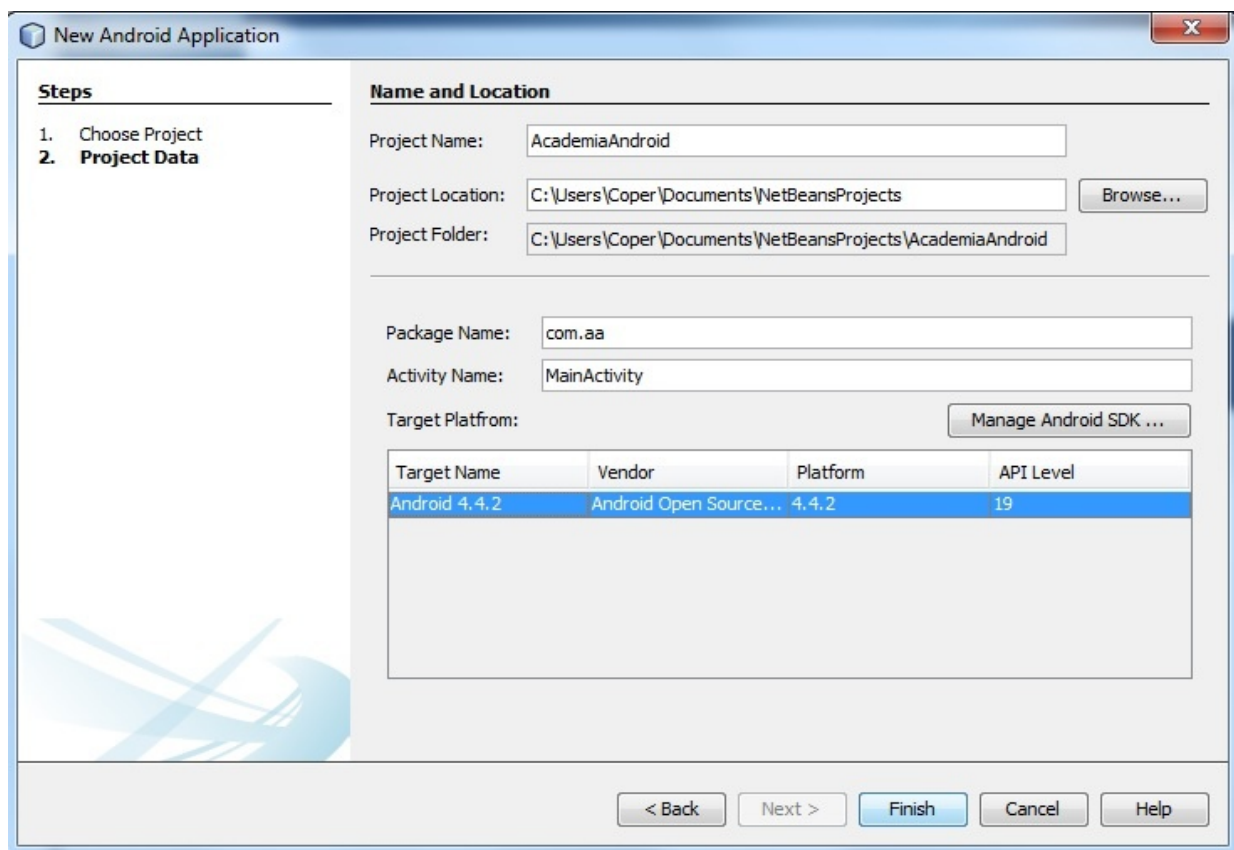


Como podemos observar, una vez descargadas e instaladas la versiones de la API, estaremos en disposición de comenzar a desarrollar nuestros proyectos. La instalación y configuración de las herramientas necesarias para configurar NetBeans como IDE para Android estaría completa.

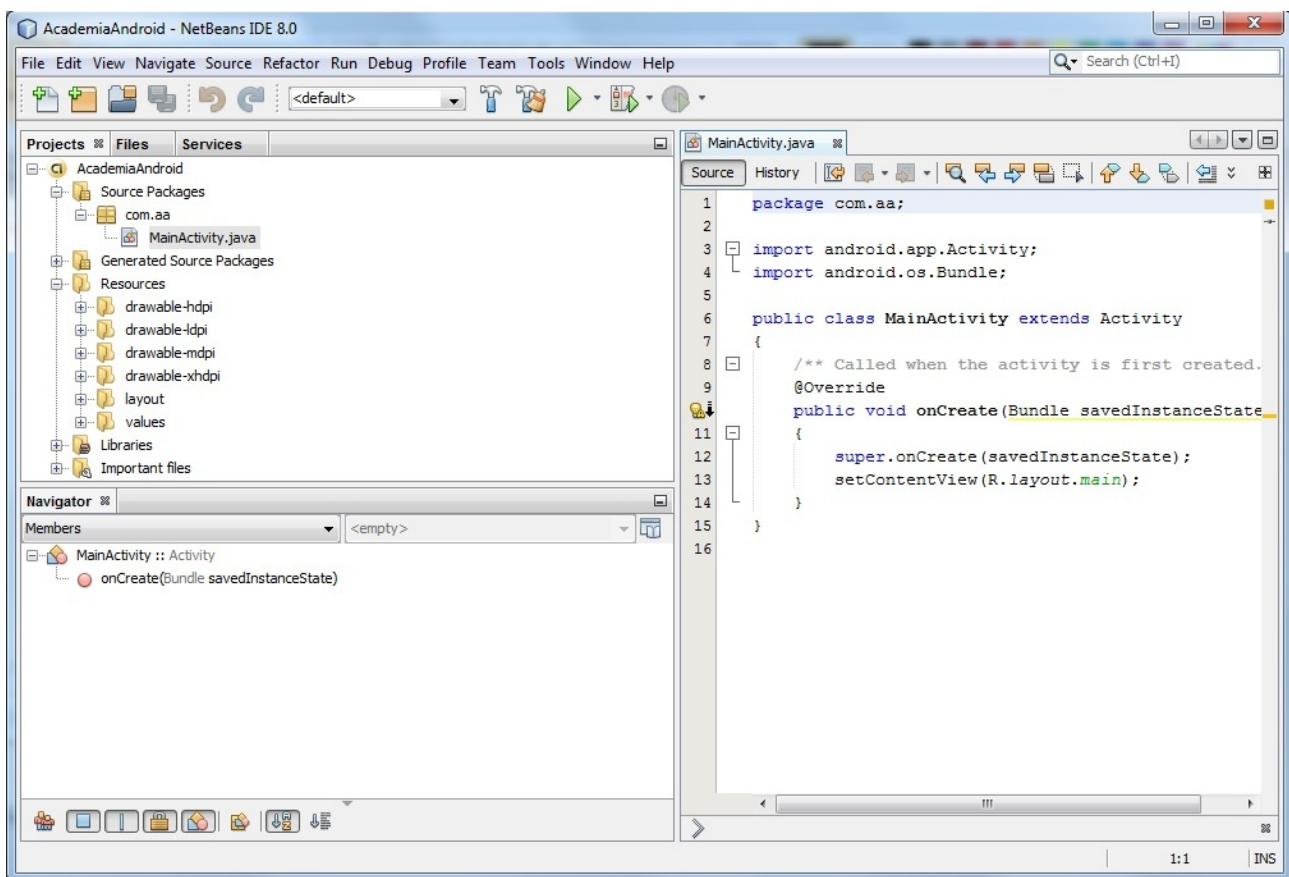
Para iniciar un proyecto nuevo basta con dirigirnos al menú **File \ New Project**. En la ventana desplegada seleccionar Android en el apartado Categories y Android Project en el apartado Project y pulsar sobre el botón Next.



En la siguiente ventana será necesario indicar el nombre de nuestro proyecto, la ruta de localización de nuestro proyecto, el nombre del paquete y el Target o API, la cual será la versión contra la que compile nuestro proyecto.



Tras pulsar en Finish, se creará nuestro proyecto con la estructura típica de un proyecto Android.



Con esta imagen se daría por finalizado el tutorial donde hemos estudiado la distintas alternativas de entornos de desarrollo que existen y son compatibles con el desarrollo de aplicaciones Android y además hemos seguido el proceso de instalación y configuración de uno de estos entornos, en este caso NetBeans 8.0.